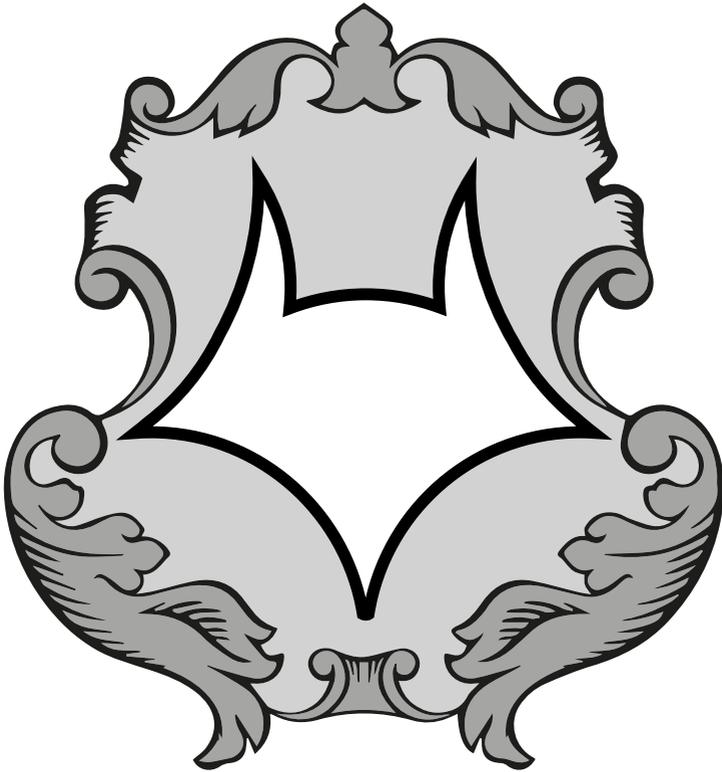


2. Ausgabe, Donnerstag Mittag
Mythodea, im Jahre 15 n.d.E.

fuchs Bote

Unterstützt vom Hammerburg Journal



Erhaltet eure Gesundheit
keine Zusammenarbeit mit den kel Soron!

Preis 2 Kupfer



Die erste Schlacht!

Am gestrigen Abend griffen die Streiter des Feldzuges zum ersten Mal die Festung um die Weltenschmiede an. Heftige Kämpfe an allen Fronten gegen Kräfte von schwarzem Eis, Orks und untotem Fleisch. Auch die Pestilenz soll im Feld gesichtet worden sein. Der Feind schaffte es mehrfach unseren tapferen Kämpfern in die Flanke und den Rücken zu fallen, wobei auch golemartige Kreaturen zum Einsatz kamen. Ein Bogenschütze der Falkenwacht (Entdecker) sagte am Rande der Schlacht unter wildem Beschuss: Pfeile überall, Pfeile im Arsch, Pfeile in den Armen. Es ist ein schäbiges Hin und Her!., Der ebenfalls auf dem Schlachtfeld angetroffene Keitel der Schmied (Oberhaupt der Handwerker Gilde) nannte die Schlacht sehr chaotisch und äusserte sich positiv das taktische Vorgehen des schwarzen Eises, während er den Blutpakt kritisierte. Wenn der Blutpakt nicht aus dem Arsch kommt, kriegt er den Arsch voll!., Am Rande der Schlacht wurden Gerüchte laut, dass die Orks unter der Kontrolle des Herolds des Zorns stünden.

Mysteriöse Druckwelle! Archonten beunruhigt!

Gestern zur 11ten Nachtstunde wurden die Archonten und Nyamen von einer Druckwelle erfasst, die nur sie spüren konnten. Die Quelle dieser Erschütterung scheint die Weltenschmiede zu sein. Die Archonten sind über diese Entwicklung sehr beunruhigt.

kurz vor Redaktionsschluss erreichte uns die Meldung über eine zweite Druckwelle gleicher Stärke. Offenbar regt sich etwas in der Weltenschmiede...

Weltenschmiede

Der Ursprung aller Schöpfungskraft Mythodeas. Der Ort, von dem aus die ganze Welt geschaffen wurde. Einst ein heiligtum und Enklave des Wissens, heute der Quell grösster Macht und Ankerpunkt des Weltenrates.

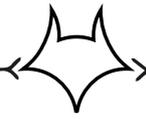
kein Durchbruch an der front!

Auch bei einem erneuten Ansturm auf die Weltenschmiede konnten keine Fortschritte erzielt werden. Die vereinten schändlichen Kräfte von Untoten, Orks und schwarzem Eis konnten unsere tapferen Streiter teilweise bis zur Baumgrenze zurückdrängen. Auf beiden Seiten kamen schwere Waffen zum Einsatz, auch der Golem des schwarzen Eises wurde erneut gesichtet. Der Feind setzte verstärkt auf den Einsatz von Bogenschützen und konnte unseren Truppen so empfindliche Verluste beibringen.

Toetet keine Orks!

Die Orks Mythodeas haben sich in diesen Teil des Kontinents zurückgezogen, da sie vieler Orks verjagt wurden. Bei der Invasion der Urzweifler wurden die Orks von Kahr-Zuhl Et 4 zur Gegenseite gezwungen. Toetet keine Orks, sie werden stärker wieder kommen.





Aus gesicherter Quelle wissen wir, dass sie befreit werden wollen.

Sie brauchen einen Chrbeweis von den Siedlern, wie ein solcher gestaltet sien soll ist noch nicht bekannt.

Ausserdem fordern sie eigenes Land auf Mythodea, sowie den kopf von kohr-Zuhl Et 4.

findet einen Weg, die Orks zu befreien, wir brauchen sie an usserrer Seite.

Tophemen

Es duerfen derzeit keine Artefakte oder Rituale genutzt werden, da die Energie ausgesaugt wird. Befehl des Baneerrates!

keine Zusammenarbeit Timoriel oder anderen kel goron (Anstatt den goldenen Halbkugel bei den Quai tragen sie an den Schlaefen Verbrennungen) Egal wie verlockend die Angebote oder Ideen sind.

konsulzelt der Eisernen sucht drinend Schreiber. hier wird die feder gesucht und nicht das Schwert.

Aus dem feldlazarett der familie Bumona, Ad Astra

Eure heiler denken an euch, aber ein guter kaempfer denkt mit und sorgt vor:

I. Trage Wasser bei dir! Trink ausreichend! Ruestung schuetzt nicht vor hitze! Und die heiler haben dringlichere Aufgaben als koepfe kuehlen!

II. Soenn dir Ruhe! Sonne und Waffen sind

unerbittlich. Erhole dich im Schatten bevor du umkippst, danach kaempfst du wieder viel besser!

III. Wenn lange Stillstehen: Bewegt die Zehen und verlagert euer Gewicht von einem auf das andere Bein um die Durchblutung anzuregen.

IV. Trag einen helm! Mit blankem kopf in den kampf stuerzen - schneller kann man sich nicht entstellen oder toeten lassen!

V. heiler und feldlazarette findest du am Rande der Schlacht. Sie sind durch Zeichen erkennbar, wie wir durch unser Eulenbanner.

VI. Trag einen Verband bei dir! Heiler haben nur begrenzte Vorraeete.

VII. Wenn du doch einen Verband vom heiler bekommst, bring ihn spaeter zurueck. Wie gesagt: die Vorraeete sind begrenzt.

VIII. Sorg dafuer, dass deine Wunden gereinigt werden. Wenn du nach heilung durch Magie oder heiltrank Wundbrand bekommst, hast du nichts gewonnen.

IX. Wunden brauchen Zeit zum heilen! Nimm dir die Zeit, sonst reissen sie wieder auf und es dauert viel laenger.

X. Wenn ihr lange Stillstehen muessst, bewegt eure Zehen und verlagert das Gewicht vom einen auf das Adere Bein um die Durchblutung anzuregen.

Dom letzten kampf der Verteidiger der Weltenschmiede.

Lho Siniya, die Stimme des Weltenrates. Sie half bis zum Ende den Verletzten und den Entmutigten, doch noch viel mehr tat





sie: Sie entfesselte die Mächte des Weltentates, und fuhrte die verbliebenen Krieger selbst in die Schlacht. Sie, die gar keine Kriegerin war, fuhrte die Reste der Verteidiger zu einem ueberwaeltigenden Sieg ueber die Vorhut der Armee des Zweifels. Doch dieser Triumph war nur von kurzer Dauer, da des Segners Hauptstreitmacht erst noch auf die Insel kam. Sie starb, den letzten Kriegern Hilfe und Trost spendend.

Pioꝛ Hum, Quai der Bibliothek. Nachdem er dafuer Sorge getragen hatte, dass die Buecher der Bibliothek nicht in die Haende feindes fielen, stand er mit zwei Pa Jolan den Kriegern bei, welche versuchten, die Armee des Zweifels am Vordringen zum Spiegelportal zu hindern. Sie starben alle.

Thula al Asswan, die stolze Kriegerin der

Naldar. Sie suchte noch Hilfe, indem sie ihren Falken Fudar an ihren Bruder schickte. Doch auch Fudar fiel, vom Himmel geholt durch einen Pfeil der Verfeindten, und mit ihm starb die letzte Hoffnung auf eine Rettung, denn Fudar waere wohl der einzige gewesen, der vielleicht schnell genug gewesen waere, Entsatz zu holen, nachdem das Greifentor gefallen war. Doch auch Thula blickte ihrem Ende kaempfend ins Auge.

Antiko, Pa Jolan und Schreiber der Quai. Er war es, der rechtzeitig die Buecher der Bibliothek verbrannte und so sicherstellte, dass moeglichst keine Informationen in die Haende des feindes fielen. Da er, wie alle seines Volkes, kein Krieger war, heilte und pflegte er die Verwundeten, obwohl er nur Pa Jolan war, und sein Wissen in der Heilkunst noch begrenzt war.

feuerwehr

Francis Trebal, Gouverneur der freien Staedte Mythodeas, spricht der Tross-Feuerwehr fuer ihren unersetzlichen Beitrag zur Aufrechterhaltung der oeffentlichen Sicherheit seinen tief empfundenen Dank aus. Er empfiehlt allen Angehoerigen des Trosses eine Brandschutzinspektion vornehmen zu lassen.

gezeichnet
Francis Trebal

Vaskur, Soldat aus dem Westen. Als die letzten ueberlebenden sich nach ihrem erfolgreichen Ausfall in die Weltenschmiede zurueckzogen, kuemmerte er sich um seinen Kameraden Josef Latsche, der im Sterben lag, und spendete ihm Trost und Hoffnung. Als Latsche seinen letzten Atemzug getan hatte, nahm er dessen Schwert und verteidigte damit die Weltenschmiede bis auch er schliesslich fiel.

Im Gedenken an ihr Schicksal und dem Schicksal derer, der Namen noch nicht aufgeschrieben wurden, stehen wir nun heute vor der Weltenschmiede. Ihr Leben und ihr



Tod sollen uns mahnen, in unserer Aufmerksamkeit nie nachzulassen, im Glauben an den Weltenrat und die Quihen Assil fest zu stehen und unseren Mut nie sinken zu lassen. Ihr Tod wird niemals vergessen!

Angelbort (oder ähnliche Schreibweise)

Viele Tapfere starben bei Versuch, die Weltenschmiede gegen die Invasion zu verteidigen. Einer von ihnen war ein Gelehrter, der dort nach Wissen ber die Urspruenge der Schmiede und die Sphaeren im Allgemeinen suchte.

Abtruennige der QWAJ gesichtet

Die heilergilde meldet, dass kelgoron gesichtet wurden. Zu Erkennen sind sie an einer rot-schwarze Gewandung sowie eckige Verwucherungen an den Schlaefen. Die kelgoron sprechen Zauber aus, die eine oberflaechliche, blutige, fleischige Eintrittswunde verursacht. Die dazugehoerige Austrittswunde ist an den verbrannten fusssohlen zu erkennen. Die Behandlung kann nur mondan erfolgen und ist sehr langwierig.

Lasst euch nicht durch die kelgoron bezirzen und nehmt euch vor deren Zauber in Acht.

Erweitertes kriegsrecht (Stand 13 n.d.E.)

1. kein Streiter der Elemente darf aus eigenem Willen seine Waffe gegen einen anderen Streiter der Elemente erheben.
2. Jeder Streiter hat das Recht sein

eigenes Leben zu schuetzen.

3. Wenn ein Streiter gegen den ersten Punkt verstoesst, so ist sein Handeln zu unterbinden und nicht mehr Zwang als noetig anzuwenden, um ihn festzusetzen und seinem heerfuehrer zu uebergeben. Ist er keinem heerfuehrer zu zuorden, ist er der heereswacht zu uebergeben. Todesurteile duerfen nicht vor Ort vollstreckt werden.
4. Ein Urteil, das in der Spiegelwelt gefaellt wird, darf nicht rueckwirkend nachverhandelt werden.

Da wir nicht mehr in der Spiegelwelt weilen, gilt insbesondere das Mythodeanisches kriegsrecht. Das heisst Todesurteile koennen und werden durch die Zustaeendige Person an Ort und Stelle vollstreckt. fahnenflucht, Sabotage oder Zersetzung weden mit dem Tod geahndet.

Richtigstellung

Osmond von Bar ist nicht kommandat der Stadtwache sondern kommandant der heereswacht. Er und Sturmhart Eisenkeil, Principal der freyenmark, haben nicht ueber die Straenge geschlagen und sich uebermaessig betrunken. Sie haben desweiteren nicht zusammen in einem Bett geschlafen.

Der Redaktion ist in dieser Sache in der letzten Ausgabe ein fehler unterlaufen.





Krankheiten und fourage

Seht auf die fourage acht! Die Nahrungsmittel koennen verderben, wenn man sie mit Schaedlingen versetzt! Ob diese auch die Seuche in einem der Lager verursachten wird vermutet und sicher bald bewiesen. Hoffentlich gibt es keine Epidemie.

Achtung, es wurde Ungeziefer in den fourage-Saechen gesichtet, bisher in der Einheit, vielleicht auch bei den Eisernen. Der gesamte Feldzug wird zur Aufmerksamkeit aufgerufen!

Roth-fieber

Roth-fieber ist eine typische Soldatenkrankheit. Dre Stabsaertzliche Dienst der Heereswacht weiss zum Glueck, wie man sie behandelt. Auf die feldscherer und Mediziner der Heereswacht ist zum Glueck verlass. Ohne sie wuerden wir viel mehr Maenner verlieren!

Heeresboten

An alle Heeresboten und Traeger deren Wimpel: Meldet euch beim Taubenschlag in der Heereswacht und holt euren neuen Passierschein ab.

Anwaerter fuer die Heeresboten sollen sich ebenfalls beim Taubenschlag in der Heereswacht melden.

Gildenrat

Donnerstag, Meisterin de Boten Gilde, wurde ueberaschend und fast einstimmig zur Vorsitzenden des Gildenrates gewaehlt.

Sir William, Meister der Kutschergilde, wurde zum Stellvertretendem Vorsitzendem ernannt.

Die Redaktion des fuchs Bote gratuliert Donnerstag und Sir William ganz herzlich zu ihrer Ernennung und bedankt sich fuer ihren unermuedlichen Einsatz fuer den Heereszug!



Gossengefluester

Das Oberhaupt des Schwarzen Eises, Amon khar selbst, soll gesichtet worden sein.

Der herold des Zorns soll persoendlich beim Verlassen des Orklagers gesehen worden sein.

Es gab klagen ueber Speien und pinkeln in den Sassen innerhalb des Trosses. Die Nachfrage nach Beduerfnisanstalten waechst.

Achtung, der Tross ist dieses Jahr nah an der Schlacht, man hoert von klabauteereien. Vorsicht ist geboten.

Wie man richtig Lanzensaft trinkt: Den Metbrant auf der Zunge lachsen bis sie taub ist, schlucken, ausatmen, die Luft um die Zunge stroemen lassen.

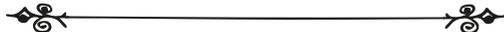
Das Oberhaupt der kuensclergilde Celleban fiel gestern abend einem Siftanschlag zum Opfer. Sein Zustand ist unbekannt.

Der fuchs Bote unterstuetzt das Tauschverhaeltnis 1:4 bei den neuen Mythodea-Pfenningen.





Auf die fresse, auf den Sack ...
 zack zack! Unten liegt das Adelspack.
 Doch jeder gute Buerger ist willkommen.
 Reimen ist scheisse, Schrei-herzchen-
 ·herzchen· ·herzchen·
 Jeden Abend ab 20Uhr
 kommt vorbei - Gesockstaverne



Bekanntmachung

Francis Trebal, der Souverneur der freien Staedte Mythodeas gibt bekannt:

1. Der Souverneur dankt allen Siedlern und Mitreisenden fuer die Teilnahme an diesem gefahrvollen aber notwendigen Kriegszug.

2. Fourage ist wie im letzten Jahr bei der Trossmeisterei oder direkt bei der Seehandels Gilde erhaeltlich.

3. Alle kriegswichtigen Angelegenheiten (Handel, insbesondere mit den neuen Zollmarken, etc.) werden der Souverneur oder sein Stab trotz der Widrigkeiten des Kriegszugs wahrnehmen.

Moegen die Elemente uns den Sieg schenken.

Gezeichnet

Francis Trebal, Souverneur der freien Staedte Mythodeas und Oberhaupt der Seehandels Gilde etc. PP

Veranstaltungen Donnerstag

Auch heute wieder spannendes Programm im Roten Stern!

zur 3ten Mittagsstunde Laden wir zum Tanzprobe fuer den grossen Mitrasperischen Tanzball.

Weiterhin zu spaeterer Stunde dann der Bardenweltstreit auf der Buehne, praesentiert von Zwiebelgeschmack.

Im Anschluss daran stimmt Schattenschweif uns auf die Wilde Nacht,, ein. Blut und Feuer dominieren die Nacht, und Tanz wird in ekstatischer Reinstform zelebriert, wenn die Trommeln Mitrasperas,, die Buehne uebernehmen.

Buerger Mythodeas denkt dran, es ist eine Wilde Nacht! kleidet Euch entsprechend!

Den ganzen Tag: Anmeldung zum Swindt Kartenspiel-Turnier.

Veranstaltungen Freitag

Zur zweiten Mittagsstunde laedt die Heereswacht zum Swindt Kartenspiel-Turnier, Anmeldungen direkt beim roten Stern.

Zur 5ten Stunde laedt unser Herold zum Grossen Mythodeanischen Tanzball,, im Rondell des roten Sterns.

Und zur spaeter Stunde begluecken Euch Zwiebelgeschmack und weitere Musiker auf der Buehne!



Worte der Redaktion

Auf die Relevanz und Korrektheit des Inhalts legt die Redaktion des Fuchsboten natuerlich hoechsten Wert. Es besteht jedoch keinerlei Garantie, dass Inhalte auch veroeffentlicht werden. Ausserdem koennen wir leider keine Verantwortung fuer das Gedruckte uebernehmen. Diskret weisen wir auf unser Vorrecht hin, jeglichen Inhalt redaktionell bearbeiten zu duerfen.

herausgegeben von kusun dem fuchs
In Zusammenarbeit mit Tyron vom
hammerburg Journal
Schrift vom kaligrafen Lothar
Gestaltung und Druck durch Grimmir
Vertrieb unter der Leitung von Martin
Reporter und Verkaeuser Mariella
Reporter und Verkaeuser Marino

Unser Dank geht an die Heeresboten,
die Boten Gilde, die Traeger der Worte,
sowie an alle Leser dieser Zeilen.

Verborgene Schatze

Schmud sucht flame
Bist Du ein heisszes Eisen - biegsam und
gluehend in den heissen Stunden - suchst
du dem grossen, starken hammer, der mit Dir
naechtelang die funken spruehen laessst. Dann
sende einen Brief ueber die Botengilde unter
Chiffre k. derSchmud.

Wir gratulieren Dr. Imelda Bonnet zum 192.
Geburtstag. Anlaesslich ihres beeindruckenden
Jahrestages teilt frau Dr. Bonnet ihre
Weisheit fuer ein langes Leben mit uns:
Erstens Apffel, zweitem jeder braucht eine
Bestimmung im Leben auf welche man sein
fokus richten kann